

KONU: ALGORİTMALAR - 1

Soru 1: Kullanıcıdan iki sayı alıp, bu iki sayının toplamını ekrana yazdıran programın algoritma, akış şeması ve kodlarını hazırlayınız.

Soru 2: Dışarıdan bir üçgenin tüm kenar uzunlukları ve yüksekliğini girerek alan ve çevresini hesaplayan programın algoritma, akış şeması ve kodlarını hazırlayınız.

KONU: ALGORİTMALAR - 1

Soru 3: İki kenar uzunluęu girilen bir dikdörtgenin çevresi ve alanını hesaplayan programın algoritma, akış şeması ve kodlarını hazırlayınız.

Soru 4. Yarıçapı girilen bir dairenin alan ve çevresini hesaplayan programın algoritma, akış şeması ve kodlarını hazırlayınız.

Soru 5. Birinci dereceden bir bilinmeyenli denklemin çözümünü bulan programın algoritma, akış şeması ve kodlarını hazırlayınız.